



**МИНИСТЕРСТВО ОБОРОНЫ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
(МИНОБОРОНЫ РОССИИ)**

г. Москва, 119160

« 11 » апреля 20 25 г. № 172/3165

На № _____

Председателю Общероссийской
общественно-государственной
организации «Добровольное
общество содействия армии,
авиации и флоту России»
Д.В.ДОБРЯКОВУ

Уважаемый Денис Валерьевич!

Минобороны России поддержана инициатива Всероссийского общественного движения «ВОЛОНТЕРЫ ПОБЕДЫ» о проведении 30 апреля 2025 г. исторической интеллектуальной онлайн-игры «НАША ПОБЕДА» (далее – Игра), которая посвящена защитникам Отечества и подвигам Героев Великой Отечественной войны.

Прошу Вас поручить разместить информацию об Игре на информационных ресурсах организации, организовать участие 30 апреля 2025 г. учащихся образовательных учреждений ДОСААФ России в Игре (информация прилагается) и о принятом решении до 25 апреля 2025 г. проинформировать Главное военно-политическое управление Вооруженных Сил Российской Федерации.

Первый заместитель начальника
Главного военно-политического управления
Вооруженных Сил Российской Федерации

С уважением,

С.Гусев



ГОСУДАРСТВЕННАЯ ДУМА
ФЕДЕРАЛЬНОГО СОБРАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ВОСЬМОГО СОЗЫВА

ДЕПУТАТ
ГОСУДАРСТВЕННОЙ ДУМЫ

27 марта 2025 г.

№ сд-4/127

Министру обороны
Российской Федерации

А.Р. БЕЛОУСОВУ

О поддержке исторической интеллектуальной
онлайн-игры «НАША ПОБЕДА»

Уважаемый Андрей Рэмович!

Всероссийское общественное движение «ВОЛОНТЁРЫ ПОБЕДЫ» является одной из самых крупных добровольческих организаций России, которая занимается сохранением исторической памяти, гражданско-патриотическим воспитанием и популяризацией изучения истории нашей страны с помощью современных интерактивных форматов. Идея сохранения исторической памяти объединяет более 1 000 000 человек из 89 субъектов Российской Федерации и 60 стран мира.

В соответствии с распоряжением Правительства Российской Федерации от 17 мая 2024 г. № 1174-р об утверждении Плана основных мероприятий по подготовке и проведению празднования 80-й годовщины Победы в Великой Отечественной войне 1941–1945 годов Всероссийское общественное движение «ВОЛОНТЁРЫ ПОБЕДЫ», Организационный комитет партии «Единая Россия» «НАША ПОБЕДА» и Фонд стратегических инициатив Музея Победы 30 апреля 2025 г. проведут историческую интеллектуальную онлайн-игру «НАША ПОБЕДА» (далее – Игра), которая посвящена защитникам Отечества и подвигам Героев Великой Отечественной войны.

В Игре с индивидуальным зачётом участники от 14 лет из любой точки мира смогут проверить собственные знания, логику и сообразительность,

отвечая на исторические вопросы. Чтобы принять участие в Игре, необходимо пройти обязательную предварительную регистрацию на сайте игра-нашапобеда.рф.

Учитывая важность исторического просвещения граждан Российской Федерации и сохранения памяти о Победе в Великой Отечественной войне и подвиге советского народа, прошу Вас оказать информационную поддержку путём:

- информирования и привлечения обучающихся профильных учреждений Министерства обороны Российской Федерации к участию в Игре;

- размещения материалов о проведении Игры на ваших информационных ресурсах.

Материалы для информационного сопровождения мероприятия прилагаются: положение и информационная справка об Игре, баннеры для сайтов и социальных сетей, пресс-релиз, макеты афиши, рекомендации по публикации информации об Игре.

Контактное лицо: Кирпиченко Даниил Дмитриевич – Руководитель GR-направления и внешних коммуникаций Всероссийского общественного движения «ВОЛОНТЁРЫ ПОБЕДЫ», телефон: +7 (951) 482-37-83, электронная почта: kirpichenko@vsezapobedu.com.

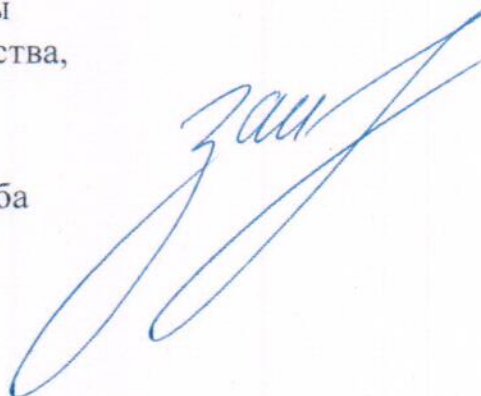
Приложение:

- 1) материалы для информационного сопровождения исторической интеллектуальной онлайн-игры «НАША ПОБЕДА» – на 1 л. в 1 экз.

- 2) положение о проведении исторической интеллектуальной онлайн-игры «НАША ПОБЕДА» – на 10 л. в 1 экз.

С уважением,
Заместитель председателя
Комитета Государственной Думы
по развитию гражданского общества,
вопросам общественных и
религиозных объединений,

Председатель Центрального штаба
ВОД «ВОЛОНТЁРЫ ПОБЕДЫ»



О.Н. Занко

**Материалы для информационного сопровождения исторической
интеллектуальной онлайн-игры «НАША ПОБЕДА»**

QR-код для доступа к материалам:



Ссылка на материалы:

<https://disk.yandex.ru/d/liGOMj4lR9yJvg>

Положение о проведении исторической интеллектуальной онлайн-игры «НАША ПОБЕДА»

УТВЕРЖДАЮ

Исполнительный директор
Всероссийского общественного
движения «Волонтеры Победы»



А.И. Рябова

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении исторической онлайн-игры «Наша Победа»

1. Общие положения

1.1. Историческая онлайн-игра «Наша Победа» (далее – Игра) посвящена 80-летию Победы в Великой Отечественной войне, а также Году защитника Отечества.

1.2. Положение о проведении Игры (далее – Положение) определяет цель, задачи, требования к участникам, порядок определения победителей.

1.3. Организаторами Игры являются Всероссийское общественное движение «ВОЛОНТЕРЫ ПОБЕДЫ» (далее – Движение), организационный комитет Всероссийской политической партии «Единая Россия» «НАША ПОБЕДА», Фонд стратегических инициатив Музея Победы при поддержке Фонда президентских грантов и партнёров, указанных в пункте 9 настоящего Положения.

1.4. Игра является интеллектуальным соревнованием, включающим в себя вопросы, связанные с историей Великой Отечественной войны и историями защитников Отечества. В ходе Игры будут раскрыты интересные и малоизвестные факты о Героях Великой Отечественной войны и их подвигах.

2. Цель и задачи Игры

2.1. Целью Игры является историческое просвещение граждан Российской Федерации и иностранных государств (в том числе российских соотечественников, проживающих за рубежом).

- пробуждение интереса к изучению отечественной истории в целом и событиям Великой Отечественной войны в частности;
- воспитание чувства гордости за подвиги предков;
- привлечение внимания международного сообщества к проблемам сохранения исторического наследия и искажения исторических фактов;
- популяризация культурно-содержательного, интеллектуально обогащённого досуга граждан.

3. Этапы реализации Игры

3.1. Игра проводится 30 апреля 2025 года и подразумевает индивидуальный формат участия. Для удобства участников с точки зрения часовых поясов в один день пройдёт 2 Игры:

- в 10:00 по московскому времени – для Дальневосточного, Сибирского, Южного, Приволжского федеральных округов и исторических субъектов Российской Федерации;

- в 15:00 по московскому времени – для Уральского, Северо-Западного, Северо-Кавказского и Центрального федеральных округов.

3.2. В случае, если участник из Российской Федерации принимает участие в Игре не своего федерального округа, он не может претендовать на призовые места.

3.3. Участники из иностранных государств (в том числе российские соотечественники, проживающие за рубежом) могут подключиться в удобное для них время.

3.4. В случае, если участник из иностранного государства (в том числе российский соотечественник, проживающий за рубежом) принимает участие в обеих Играх, то претендовать на победу и призовой фонд он может только в первой Игре.

3.5. В состав Дальневосточного федерального округа (ДФО) входят следующие субъекты Российской Федерации:

1. Амурская область;

2. Еврейская автономная область;
3. Камчатский край;
4. Магаданская область;
5. Приморский край;
6. Республика Саха (Якутия);
7. Сахалинская область;
8. Хабаровский край;
9. Забайкальский край;
10. Республика Бурятия;
11. Чукотский автономный округ.

3.6. В состав Сибирского федерального округа (СФО) входят следующие субъекты Российской Федерации:

1. Алтайский край;
2. Иркутская область;
3. Кемеровская область;
4. Красноярский край;
5. Новосибирская область;
6. Омская область;
7. Республика Алтай;
8. Республика Тыва;
9. Республика Хакасия;
10. Томская область.

3.7. В состав Уральского федерального округа (УФО) входят следующие субъекты Российской Федерации:

1. Курганская область;
2. Свердловская область;
3. Тюменская область;
4. Ханты-Мансийский автономный округ – Югра;
5. Челябинская область;
6. Ямало-Ненецкий автономный округ.

3.8. В состав Приволжского федерального округа (ПФО) входят следующие субъекты Российской Федерации:

1. Кировская область;
2. Нижегородская область;
3. Оренбургская область;
4. Пензенская область;
5. Пермский край;
6. Республика Башкортостан;
7. Республика Марий Эл;
8. Республика Мордовия;
9. Республика Татарстан;
10. Самарская область;
11. Саратовская область;
12. Удмуртская Республика;
13. Ульяновская область;
14. Чувашская Республика.

3.9. В состав Южного федерального округа (ЮФО) входят следующие субъекты Российской Федерации:

1. Астраханская область;
2. Волгоградская область;
3. г. Севастополь;
4. Краснодарский край;
5. Республика Адыгея;
6. Республика Калмыкия;
7. Республика Крым;
8. Ростовская область.

3.10. К историческим субъектам Российской Федерации относятся:

1. Донецкая Народная Республика;
2. Запорожская область;
3. Луганская Народная Республика;

4. Херсонская область.

3.11. В состав Северо-Западного федерального округа (СЗФО) входят следующие субъекты Российской Федерации:

1. Архангельская область;
2. Вологодская область;
3. г. Санкт-Петербург;
4. Калининградская область;
5. Ленинградская область;
6. Мурманская область;
7. Ненецкий автономный округ;
8. Новгородская область;
9. Псковская область;
10. Республика Карелия;
11. Республика Коми.

3.12. В состав Северо-Кавказского федерального округа (СКФО) входят следующие субъекты Российской Федерации:

1. Кабардино-Балкарская Республика;
2. Карачаево-Черкесская Республика;
3. Республика Дагестан;
4. Республика Ингушетия;
5. Республика Северная Осетия – Алания;
6. Ставропольский край;
7. Чеченская Республика.

3.13. В состав Центрального федерального округа (ЦФО) входят следующие субъекты Российской Федерации:

1. Белгородская область;
2. Брянская область;
3. Владимирская область;
4. Воронежская область;
5. г. Москва

6. Ивановская область;
7. Калужская область;
8. Костромская область;
9. Курская область;
10. Липецкая область;
11. Московская область;
12. Орловская область;
13. Рязанская область;
14. Смоленская область;
15. Тамбовская область;
16. Тверская область;
17. Тульская область;
18. Ярославская область.

3.14. Принять участие в Игре может любой желающий вне зависимости от места проживания в возрасте от 14 лет, пройдя предварительную регистрацию на сайте игра-нашапобеда.рф.

3.15. Для участия в Игре необходимо:

— зарегистрироваться на мероприятие на сайте игра-нашапобеда.рф, нажав кнопку «Записаться на игру» (участник автоматически будет переадресован на сайт волонтерыпобеды.рф);

— запомнить/записать свой ID с сайта волонтерыпобеды.рф (он понадобится в день Игры);

— найти устройство для прохождения игры (стационарный компьютер, ноутбук, планшет, смартфон);

— в день проведения Игры обеспечить себя стабильным выходом в Интернет;

— подключиться 30 апреля 2025 года к трансляции Игры в зависимости от места проживания (согласно пунктам 3.1 и 3.3 Положения).

4. Участники Игры

4.1. Участником Игры может стать любой желающий в возрасте от 14 лет.

4.2. Каждому игроку необходимо пройти предварительную регистрацию на сайте игра-нашапобеда.рф.

4.3. Каждому игроку при регистрации необходимо указать актуальные данные: ФИО, дату рождения, номер телефона, адрес электронной почты, страну и регион проживания (при регистрации через социальную сеть «ВКонтакте» обратите внимание на то, что фамилия, имя и дата рождения переносятся в ваш личный кабинет автоматически).

4.4. Регистрация на Игру открывается 21 марта 2025 года на сайте игра-нашапобеда.рф.

4.5. В случае, если участник становится победителем или призёром, но имеет несоответствие в пунктах 4.1, 4.2 и 3.1 Положения, то он не может претендовать на награждение.

5. Правила проведения Игры

5.1. Интеллектуальное соревнование состоит из 15 вопросов, разделённых на два блока. Первый блок будет состоять из 10 вопросов с предложенными вариантами ответов, а второй – из 5 вопросов открытого типа. После того как вопросы блока будут озвучены, а ответы участников отправлены, ведущий озвучивает правильные варианты ответов.

5.2. Игра проводится по 2 уникальным пакетам вопросов, которые были разработаны Движением при поддержке экспертов организаций-партнёров Игры.

5.3. Во время проведения Игры участникам запрещается:

- общаться между собой;
- пользоваться поисковыми интернет-системами;
- прибегать к помощи экспертов.

6. Система оценивания Игры

6.1. Отправка ответов осуществляется в единственном варианте. В случае повторной отправки ответов засчитывается самая ранняя попытка.

6.2. Ответы, отправленные после обозначенного ведущим времени, не засчитываются.

6.3. Ответы, соответствующие правильному ответу и записанные в одном варианте, считаются правильными.

6.4. Ответы, записанные в нескольких вариантах/формулировках, считаются неправильными.

6.5. За каждый правильный ответ на вопрос первого блока участник может получить 1 балл. В случае неправильного ответа – 0 баллов.

6.6. За каждый правильный ответ на вопрос второго блока участник может получить 2 балла. В случае неправильного ответа – 0 баллов.

6.7. Общий балл за Игру рассчитывается из суммы баллов за два блока.

6.8. Победителем Игры становится участник, набравший в сумме наибольшее количество баллов за правильные ответы, используя при этом наименьшее количество времени.

6.9. В случае равенства итогового количества баллов победителем становится участник, который:

- отправил формы раньше, чем соперники;
- набрал больше баллов в сумме за последний блок (при условии одновременной отправки форм).

7. Подведение итогов Игры

7.1. По итогам каждой из двух Игр будут сформированы 2 рейтинга российских и международных участников.

7.2. Победители и призёры каждой из двух Игр определяются по итогам российского и международного рейтингов и награждаются ценными призами от организаторов. Список победителей и призёров будет опубликован не позднее 13 мая 2025 года в официальных социальных сетях Движения.

7.3. Претендовать на награждение по итогам мероприятия смогут участники, занявшие в каждой из двух Игр с 1 по 20 место в рейтинге российских участников и с 1 по 10 место в рейтинге участников из других стран (в том числе российских соотечественников, проживающих за рубежом).

7.4. Если участник, ставший победителем или призёром Игры, не отвечает на звонки и сообщения представителей организаторов в течение недели после объявления результатов, то соответствующий статус (победителя или призёра) присваивается участнику, расположившемуся на последующей строчке турнирной таблицы.

7.5. Каждый зарегистрировавшийся участник, введивший ответы, сможет получить подтверждающий документ – сертификат участника Игры. Он будет доступен для скачивания после публикации итогов Игры. Для скачивания необходимо зайти в личный кабинет на сайте волонтерыпобеды.рф, раздел «Я – Волонтёр Победы», найти в списке мероприятие «Историческая онлайн-игра «Наша Победа» и нажать кнопку «Получить сертификат».

8. Финансирование Игры

8.1. Расходы, связанные с организацией и проведением Игры, производятся за счёт средств организаторов.

9. Партнёры Игры

9.1. Партнёрами Игры выступают:

- Министерство просвещения Российской Федерации;
- Национальный центр исторической памяти при Президенте Российской Федерации;
- Общероссийская общественно-государственная организация «Российское военно-историческое общество»;
- Ассоциация «Российское историческое общество»;
- Всероссийская политическая партия «Единая Россия»;

- Федеральный партийный проект ВПП «Единая Россия» «Историческая память»;
- Фонд президентских грантов;
- Федеральное агентство по делам Содружества Независимых Государств, соотечественников, проживающих за рубежом, и по международному гуманитарному сотрудничеству (Россотрудничество).

10. Контактные данные организаторов

10.1. Контактные данные организаторов Игры: 101000, Россия, г. Москва, ул. Мясницкая, д. 46, стр. 1.

10.2. Контактное лицо: Анникова Ирина Александровна – руководитель проектов Дирекции регионального развития ВОД «Волонтёры Победы», телефон: +7 499 649-47-77, эл. почта: podvig80@vsezapobedu.com. Письма направлять с пометкой в теме письма «Вопрос по онлайн-игре «Наша Победа».